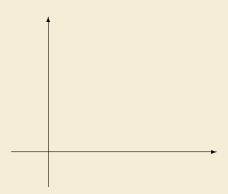
Rette e fasci di rette

Alessandro Musesti

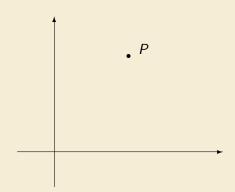
Università Cattolica del Sacro Cuore

30 giugno 2009

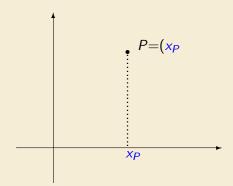
Fissare in un piano un **sistema di riferimento cartesiano** vuol dire prendere due rette ortogonali orientate.



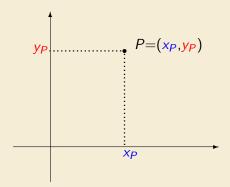
Fissare in un piano un **sistema di riferimento cartesiano** vuol dire prendere due rette ortogonali orientate. È un modo per dare un nome, o meglio un'etichetta, a tutti i punti del piano. Questa etichetta è composta da una coppia di numeri, presi in modo ordinato,



Fissare in un piano un **sistema di riferimento cartesiano** vuol dire prendere due rette ortogonali orientate. È un modo per dare un nome, o meglio un'etichetta, a tutti i punti del piano. Questa etichetta è composta da una coppia di numeri, presi in modo ordinato, detti ascissa



Fissare in un piano un **sistema di riferimento cartesiano** vuol dire prendere due rette ortogonali orientate. È un modo per dare un nome, o meglio un'etichetta, a tutti i punti del piano. Questa etichetta è composta da una coppia di numeri, presi in modo ordinato, detti ascissa e ordinata del punto.



Ad esempio, il punto medio di un segmento AB, che è un concetto tipicamente geometrico, si trova tramite una manipolazione algebrica delle coordinate dei punti:

$$M = \left(\frac{x_A + x_B}{2}, \frac{y_A + y_B}{2}\right).$$

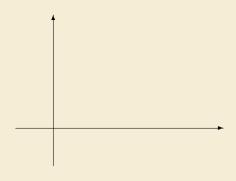
Ad esempio, il punto medio di un segmento AB, che è un concetto tipicamente geometrico, si trova tramite una manipolazione algebrica delle coordinate dei punti:

$$M = \left(\frac{x_A + x_B}{2}, \frac{y_A + y_B}{2}\right).$$

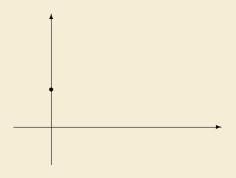
Oppure, si calcola la distanza tra due punti P e Q mediante le loro coordinate in questo modo:

$$d_{PQ} = \sqrt{(x_P - x_Q)^2 + (y_P - y_Q)^2}.$$

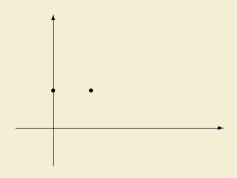
Cerchiamo di capire come si possa descrivere, per cominciare, una retta orizzontale. Consideriamo alcuni punti:



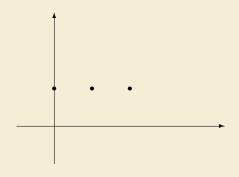
Cerchiamo di capire come si possa descrivere, per cominciare, una retta orizzontale. Consideriamo alcuni punti: (0,1),



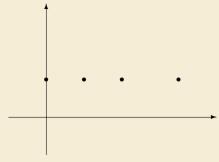
Cerchiamo di capire come si possa descrivere, per cominciare, una retta orizzontale. Consideriamo alcuni punti: (0,1), (1,1),



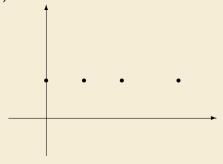
Cerchiamo di capire come si possa descrivere, per cominciare, una retta orizzontale. Consideriamo alcuni punti: (0,1), (1,1), (2,1),



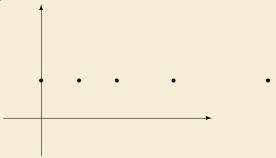
Cerchiamo di capire come si possa descrivere, per cominciare, una retta orizzontale. Consideriamo alcuni punti: (0,1), (1,1), (2,1), $(\frac{7}{2},1)$,



Cerchiamo di capire come si possa descrivere, per cominciare, una retta orizzontale. Consideriamo alcuni punti: (0,1), (1,1), (2,1), $(\frac{7}{2},1)$, (6,1)...

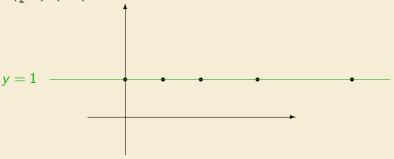


Cerchiamo di capire come si possa descrivere, per cominciare, una retta orizzontale. Consideriamo alcuni punti: (0,1), (1,1), (2,1), $(\frac{7}{2},1)$, (6,1)...



Essi si collocano tutti su una retta orizzontale, e hanno la caratteristica comune di avere la stessa ordinata y = 1.

Cerchiamo di capire come si possa descrivere, per cominciare, una retta orizzontale. Consideriamo alcuni punti: (0,1), (1,1), (2,1), $(\frac{7}{2},1)$, (6,1)...



Essi si collocano tutti su una retta orizzontale, e hanno la caratteristica comune di avere la stessa ordinata y = 1.

La retta è data proprio dall'**equazione** y=1

In generale, ogni retta orizzontale è rappresentata da un'equazione del tipo

$$y = h$$

dove h è una costante che ci dice a quale "altezza" si trova la retta (ovvero, in quale punto la retta taglia l'asse verticale).

In generale, ogni retta orizzontale è rappresentata da un'equazione del tipo

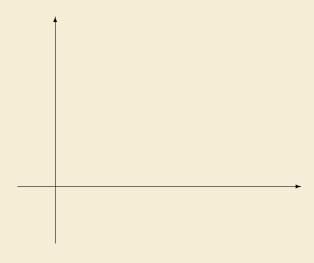
$$y = h$$

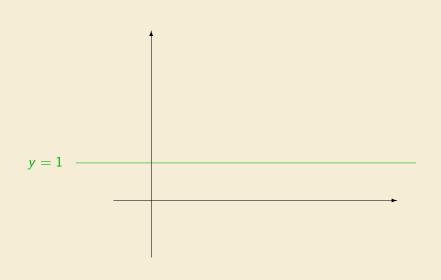
dove h è una costante che ci dice a quale "altezza" si trova la retta (ovvero, in quale punto la retta taglia l'asse verticale).

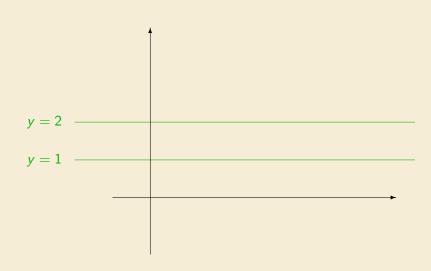
Ugualmente, ogni retta verticale è rappresentata da un'equazione del tipo

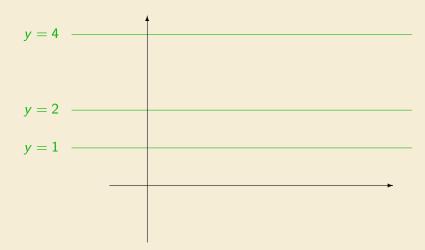
$$x = k$$

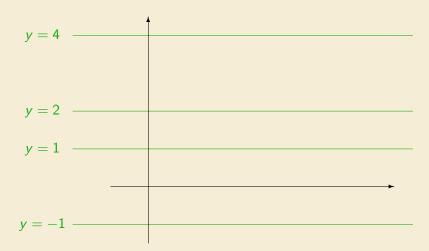
dove k è una costante che ci dice in quale punto la retta taglia l'asse orizzontale.

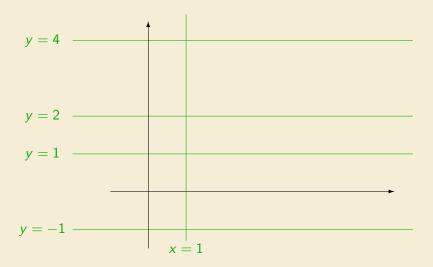


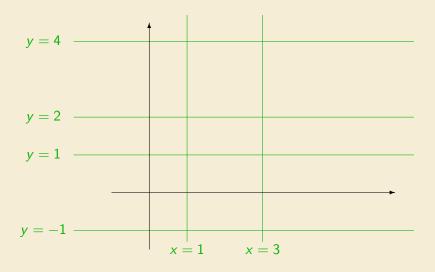


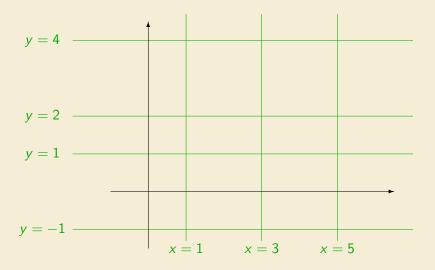


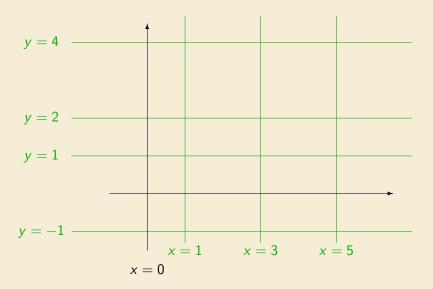


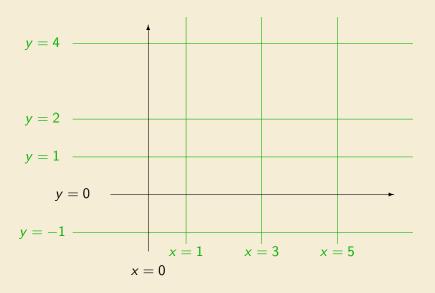












Equazione degli assi cartesiani

In particolare, scopriamo che l'asse orizzontale, detto anche asse delle ascisse o asse delle x, ha equazione

$$y = 0$$

Equazione degli assi cartesiani

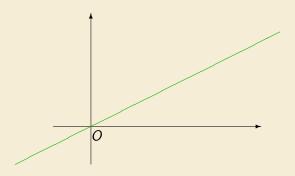
In particolare, scopriamo che l'asse orizzontale, detto anche asse delle ascisse o asse delle x, ha equazione

$$y = 0$$

e l'asse verticale, detto anche asse delle ordinate o asse delle y, ha equazione

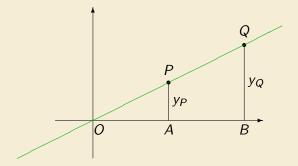
$$x = 0$$
.

Ora vogliamo scoprire come si scrive l'equazione di una retta, anche obliqua, che passa per l'origine del sistema di riferimento.



Ora vogliamo scoprire come si scrive l'equazione di una retta, anche obliqua, che passa per l'origine del sistema di riferimento. Se prendiamo due punti P e Q su questa retta, la similitudine dei triangoli OAP e OBQ ci porta a scoprire che

$$\frac{y_P}{x_P} = \frac{y_Q}{x_Q} = \text{costante} \,.$$

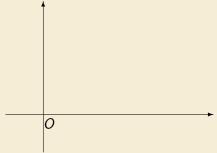


Se indichiamo con m il rapporto costante di similitudine, abbiamo che l'equazione della retta è data da

$$y = mx$$
.

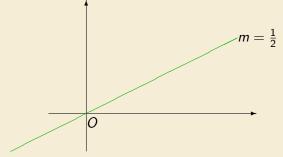
Se indichiamo con m il rapporto costante di similitudine, abbiamo che l'equazione della retta è data da

$$y = mx$$
.



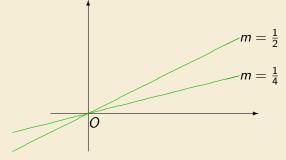
Se indichiamo con m il rapporto costante di similitudine, abbiamo che l'equazione della retta è data da

$$y = mx$$
.



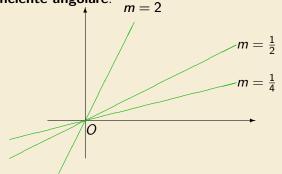
Se indichiamo con m il rapporto costante di similitudine, abbiamo che l'equazione della retta è data da

$$y = mx$$
.



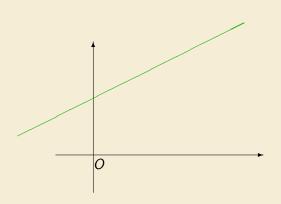
Se indichiamo con m il rapporto costante di similitudine, abbiamo che l'equazione della retta è data da

$$y = mx$$
.



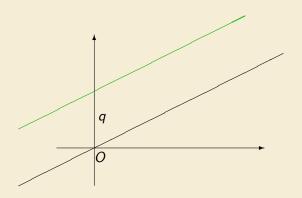
Retta in posizione generica

Vediamo ora come scrivere l'equazione di una retta che non passa per l'origine.



Retta in posizione generica

Vediamo ora come scrivere l'equazione di una retta che non passa per l'origine. È sufficiente osservare che, se la retta taglia l'asse y ad un'altezza q, allora basta prendere la retta parallela che passa per l'origine, diciamo y=mx,

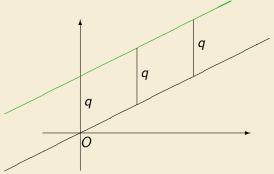


Retta in posizione generica

Vediamo ora come scrivere l'equazione di una retta che non passa per l'origine. È sufficiente osservare che, se la retta taglia l'asse y ad un'altezza q, allora basta prendere la retta parallela che passa per l'origine, diciamo y=mx, e sommargli q, ottenendo

$$y = mx + q$$
.

q si chiama **termine noto**.



Un **fascio di rette** è un insieme di rette legate da una particolare proprietà:

Un **fascio di rette** è un insieme di rette legate da una particolare proprietà:

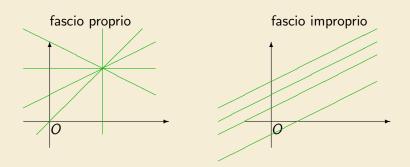
▶ o le rette passano tutte per uno stesso punto (fascio **proprio**)

Un **fascio di rette** è un insieme di rette legate da una particolare proprietà:

- ▶ o le rette passano tutte per uno stesso punto (fascio **proprio**)
- ▶ o le rette sono tutte parallele fra loro (fascio **improprio**)

Un **fascio di rette** è un insieme di rette legate da una particolare proprietà:

- ▶ o le rette passano tutte per uno stesso punto (fascio **proprio**)
- o le rette sono tutte parallele fra loro (fascio improprio)



L'equazione di un fascio di rette è simile all'equazione di una retta, ma compare un'incognita in più, che di solito si indica con k (ma anche in altri modi), e che si chiama **parametro del fascio**.

L'equazione di un fascio di rette è simile all'equazione di una retta, ma compare un'incognita in più, che di solito si indica con k (ma anche in altri modi), e che si chiama **parametro del fascio**. È essenziale che il parametro k compaia come *polinomio di primo grado*.

L'equazione di un fascio di rette è simile all'equazione di una retta, ma compare un'incognita in più, che di solito si indica con k (ma anche in altri modi), e che si chiama **parametro del fascio**. È essenziale che il parametro k compaia come polinomio di primo grado.

Ad esempio, in forma esplicita,

$$y=kx+2k.$$

L'equazione di un fascio di rette è simile all'equazione di una retta, ma compare un'incognita in più, che di solito si indica con k (ma anche in altri modi), e che si chiama **parametro del fascio**. È essenziale che il parametro k compaia come polinomio di primo grado.

Ad esempio, in forma esplicita,

$$y=kx+2k.$$

Per ogni valore assegnato al parametro k si ottiene l'equazione di una retta. Nell'esempio:

$$k = 1$$
 \Rightarrow $y = x + 2$

L'equazione di un fascio di rette è simile all'equazione di una retta, ma compare un'incognita in più, che di solito si indica con k (ma anche in altri modi), e che si chiama **parametro del fascio**. È essenziale che il parametro k compaia come polinomio di primo grado.

Ad esempio, in forma esplicita,

$$y=kx+2k.$$

Per ogni valore assegnato al parametro k si ottiene l'equazione di una retta. Nell'esempio:

$$k = 1$$
 \Rightarrow $y = x + 2$
 $k = -3$ \Rightarrow $y = -3x - 6$

L'equazione di un fascio di rette è simile all'equazione di una retta, ma compare un'incognita in più, che di solito si indica con k (ma anche in altri modi), e che si chiama **parametro del fascio**. È essenziale che il parametro k compaia come polinomio di primo grado.

Ad esempio, in forma esplicita,

$$y=kx+2k.$$

Per ogni valore assegnato al parametro k si ottiene l'equazione di una retta. Nell'esempio:

$$k = 1$$
 \Rightarrow $y = x + 2$
 $k = -3$ \Rightarrow $y = -3x - 6$
 $k = 0$ \Rightarrow $y = 0$

L'equazione di un fascio di rette è simile all'equazione di una retta, ma compare un'incognita in più, che di solito si indica con k (ma anche in altri modi), e che si chiama **parametro del fascio**. È essenziale che il parametro k compaia come polinomio di primo grado.

Ad esempio, in forma esplicita,

$$y=kx+2k.$$

Per ogni valore assegnato al parametro k si ottiene l'equazione di una retta. Nell'esempio:

$$k = 1$$
 \Rightarrow $y = x + 2$
 $k = -3$ \Rightarrow $y = -3x - 6$
 $k = 0$ \Rightarrow $y = 0$

Al variare di tutti i valori del parametro, si ottengono le equazioni di tutte le rette del fascio.

L'equazione di un fascio di rette è simile all'equazione di una retta, ma compare un'incognita in più, che di solito si indica con k (ma anche in altri modi), e che si chiama **parametro del fascio**. È essenziale che il parametro k compaia come polinomio di primo grado.

Ad esempio, in forma esplicita,

$$y=kx+2k.$$

Per ogni valore assegnato al parametro k si ottiene l'equazione di una retta. Nell'esempio:

$$k = 1$$
 \Rightarrow $y = x + 2$
 $k = -3$ \Rightarrow $y = -3x - 6$
 $k = 0$ \Rightarrow $y = 0$

Al variare di tutti i valori del parametro, si ottengono le equazioni di tutte le rette del fascio.

Domanda: il fascio y = kx + 2k è proprio o improprio?

Il procedimento per capire se un fascio sia proprio oppure improprio è abbastanza semplice: si tratta di trovare due rette qualsiasi (distinte) del fascio e farne l'intersezione.

Il procedimento per capire se un fascio sia proprio oppure improprio è abbastanza semplice: si tratta di trovare due rette qualsiasi (distinte) del fascio e farne l'intersezione. Se le due rete si intersecano, il fascio è proprio e il punto d'intersezione è il **centro del fascio**.

Il procedimento per capire se un fascio sia proprio oppure improprio è abbastanza semplice: si tratta di trovare due rette qualsiasi (distinte) del fascio e farne l'intersezione.

Se le due rete si intersecano, il fascio è proprio e il punto d'intersezione è il **centro del fascio**.

Se le due rette sono parallele, allora il fascio è improprio e il coefficiente angolare comune a tutte le rette è la **direzione del fascio**.

Il procedimento per capire se un fascio sia proprio oppure improprio è abbastanza semplice: si tratta di trovare due rette qualsiasi (distinte) del fascio e farne l'intersezione.

Se le due rete si intersecano, il fascio è proprio e il punto d'intersezione è il **centro del fascio**.

Se le due rette sono parallele, allora il fascio è improprio e il coefficiente angolare comune a tutte le rette è la **direzione del fascio**.

Per trovare due rette del fascio basta dare due valori qualsiasi (magari semplici, come 0 e 1) al parametro. Per intersecare le due rette, bisogna risolvere un sistema lineare.

Consideriamo l'esempio precedente: y = kx + 2k. Due rette del fascio, già scritte prima, sono

Consideriamo l'esempio precedente: y = kx + 2k. Due rette del fascio, già scritte prima, sono

$$y = x + 2$$
 (per $k = 1$)

Consideriamo l'esempio precedente: y = kx + 2k. Due rette del fascio, già scritte prima, sono

$$y = x + 2$$
 (per $k = 1$)
 $y = 0$ (per $k = 0$).

Consideriamo l'esempio precedente: y = kx + 2k. Due rette del fascio, già scritte prima, sono

$$y = x + 2$$
 (per $k = 1$)
 $y = 0$ (per $k = 0$).

L'intersezione è la soluzione del sistema

$$\begin{cases} y = x + 2 \\ y = 0 \end{cases}$$

Consideriamo l'esempio precedente: y = kx + 2k. Due rette del fascio, già scritte prima, sono

$$y = x + 2$$
 (per $k = 1$)
 $y = 0$ (per $k = 0$).

L'intersezione è la soluzione del sistema

$$\begin{cases} y = x + 2 \\ y = 0 \end{cases}$$

che dà immediatamente x = -2, y = 0. Quindi il fascio è **proprio** e il **centro** è il punto (-2,0).